

# Comes Stefan

24 Rue du Chêne Feuillu, 78260 Achères  
23 ans, Permis B

[comes.stefan@orange.fr](mailto:comes.stefan@orange.fr) / [www.stefancom.es](http://www.stefancom.es) / 06 16 67 05 47

## Formations

2014-2015 : MJM Graphic Design, Paris  
*Formation Motion Designer*

2013-2014 : Itecom Art-Design, Paris  
*Formation Infographiste*

2010-2013 : Lycée Saint Erembert  
*BAC Professionnel Systèmes Électroniques Numériques*

2008-2010 : Lycée Léonard de Vinci  
*BEP Métiers de l'Électrotechnique*

## Compétences

**Motion Design, Animation & Montage**  
*After effect, SynthEyes, suites Trapcode, Universe, Videocopilot, Plexus, Magic Bullet, Sony Vegas*  
*Notions sur Premiere Pro, Audition*

**Design Graphique**  
*Photoshop, Illustrator, InDesign, Crazy Bump*

**3D**  
*Modélisation Polygonale sur 3dsMax, Cinema 4D, Vray, Mentalray, Rayfire*  
*Notions sur SpeedTree, Marvelous Designer*

## Expériences professionnelles



2013-2014 : **Keylime, motion designer,**  
*Contrat de professionnalisation d'un an - Itecom Art Design.*  
*Mission : Assister l'équipe d'artistes 3D et de Motion.*



2012 : **IJ-Studio, assistant motion designer,**  
*Deux stages en entreprise de 12 semaines cumulées.*  
*Mission : Découverte des métiers de l'audiovisuel.*



2011-2012 : **Moët Hennessy Diageo, service informatique,**  
*Deux stages en entreprise de 10 semaines cumulées.*  
*Mission : Découverte d'un service informatique.*

## Autres expériences



2016-actuel : **Création et vente de tshirts sur internet,**  
*Création de tshirts à thèmes, mises en ligne et ventes sur différentes plateformes en respectant leurs contraintes techniques respectives.*



2013-2015 : **Campfire Games, studio de jeux vidéo indépendant basé au Danemark,**  
*Artiste 2D et 3D, Motion Designer.*  
*Création et exportation d'assets de 3dsMax vers CryEngine.*  
*Réalisation du logo du studio et son animation 3D.*

## Centres d'intérêt

**Photographie :** essentiellement macrophotographie et microphotographie.

**Jeux vidéo :** administrateur d'une communauté jeux vidéo.